

Ergebnisprotokoll Bundesliga Herren

Spieltag 07. + 08. März 2026

Saison 2025/2026

		Ergebnis	H.-P	Pkt
Union Obersch. I	SVL Seedorf	5549 : 5394	52:26	3:0
SG Eberswalde	SV 90 Fehrbellin	5437 : 5424	42:36	2:1
Oldenburg/Holst.	SG Kiel I	5356 : 5309	45:33	2:1
Sportfr. Husum	SG Kiel II	5061 : 5061	37:41	1:2
SG Pinneberg	Hertha BSC	5467 : 5357	52:26	3:0
Rivalen Hannover	Spandauer SV	5532 : 5349	53:25	3:0
Union Obersch. I	SV 90 Fehrbellin	5508 : 5451	49:29	3:0
SG Eberswalde	SVL Seedorf	5472 : 5365	51:27	3:0
Oldenburg/Holst.	SG Kiel II	5363 : 5330	44:34	2:1
Sportfr. Husum	SG Kiel I	5118 : 5077	43:35	2:1
SG Pinneberg	Spandauer SV	5429 : 5214	51:27	3:0
Rivalen Hannover	Hertha BSC	5545 : 5427	50:28	3:0

Abschlusstabelle nach 22 Spielen

1. SV 90 Fehrbellin	+19	1032:683	52:14
2. Union Obersch. I	+18	1002:693	51:15
3. SG Kiel I	+11	952:763	44:22
4. Rivalen Hannover	+8	923:793	41:25
5. Oldenburg/Holst.	+3	884:832	36:30
6. Hertha BSC	-4	830:886	29:37
7. SG Eberswalde	-4	822:873	29:37
8. SG Kiel II	-6	809:906	27:39
9. SVL Seedorf	-7	822:891	26:40
10. SG Pinneberg	-7	808:906	26:40
11. Sportf. Husum	-7	734:940	26:40
12. Spandauer SV	-24	632:1084	9:57

1. Spiel		Erg.	H/P	Erg.		H/P	
KSK Rivalen Hannover		: Spandauer SV					
1	Sebastian Christ	920	9	Sascha Riesner	905	6	
2	Kai Hahnefeld	909	7	Guido Brettschneider	885	3	
3	Tim Brunhöfer	922	10	Daniel Steinke	876	2	
4	Hans Springfeld	886	4	Thomas Maron	871	1	
5	Ellrik Freienberg	950	12	Thorsten Krohn	896	5	
6	Christian Spyra	945	11	Sebastian Kurzer	916	8	
Ergebnis		5532		Ergebnis		5349	
Hilfspunkte			53	Hilfspunkte		25	
Punkte		3		Punkte		0	

2. Spiel		Erg.	H/P	Erg.		H/P	
SG Pinneberg		: Spandauer SV					
1	Rainer Hebisch	914	11	Guido Brettschneider	884	5	
2	Marco Hebisch	929	12	Sascha Riesner	902	9	
3	Stefan Prentkowski	902	8	Daniel Steinke	828	1	
4	Jan-Hendrik Hebisch	903	10	Thomas Maron	839	2	
5	Jannik Haack	898	6	Thorsten Krohn	899	7	
6	McCreight/H.Haack	883	4	Sebastian Kurzer	862	3	
Ergebnis		5429		Ergebnis		5214	
Hilfspunkte			51	Hilfspunkte		27	
Punkte		3		Punkte		0	